

AGUA Y FUEGO



Chorégraphes: Roy Verdonk Hollande, Raymond Sarlemijn Norvège, Daniel Trepat Hollande Août 2016

Niveau : Débutant

Descriptif: Danse en ligne - 4 murs - 32 temps - 4 RESTARTS - Sens de rotation de la danse : CW

Musique: Agua y Fuego - Belle Perez

Introduction: 32 temps



1-8	MAMBO R, MAMBO L, MAMBO FORWARD R, MAMBO BACK L	200
1&2	MAMBO R, MAMBO L, MAMBO FORWARD R, MAMBO BACK L MAMBO latéral D: ROCK STEP latéral PD côté D (1) - revenir sur PG côté G (&) - pas P	D à côté du PG (2)
3&4	MAMBO latéral G: ROCK STEP latéral PG côté G (3) - revenir sur PD côté D (&) - pas P	

5&6 MAMBO D avant: ROCK STEP PD avant (5) - revenir sur PG arrière (&) - pas PD à côté du PG (6)

7&8 MAMBO G arrière: ROCK STEP PG arrière (7) - revenir sur PD avant (&) - pas PG à côté du PD (8)

9-16 STEP 1/8 TURN L (2X), JAZZBOX

STEP 1/8 de tour à G: pas PD avant (1) - 1/8 de tour à G ... pas PG sur place (2) 1-2

STEP 1/8 de tour à G: pas PD avant (3) - 1/8 de tour à G... pas PG sur place à côté du PD 9H (4) 3-4

5-6 JAZZ BOX CROSS D: CROSS PD devant PG (5) - pas PG arrière (6)...

... pas PD côté D (7) - CROSS PG devant PD (8) 7-8

TOUCH, FLICK, CROSS SHUFFLE (2X) 17-24

POINTE PD côté D (1) - FLICK talon PD côté D (2) 1-2

3&4 CROSS TRIPLE D vers G: CROSS PD devant PG (3) - petit pas PG côté G (&) - CROSS PD devant PG (4)

POINTE PG côté G (5) - FLICK talon PG côté G (6) 5-6

CROSS TRIPLE G vers D : CROSS PG devant PD (7) - petit pas PD côté D (&) - CROSS PG devant PD (8) 7&8

25-32 **MONTEREY 1/2 TURN R, KNEE POPS**

1-2 MONTEREY TURN: POINTE PD côté D (1) - 1/2 tour à D sur BALL PG ... pas PD à côté du PG 3H (2)

3-4 POINTE PG côté G (3) - pas PG à côté du PD (4)

* Restart ici pendant les murs 1, 2, 5,6

Prendre appui sur PD avec KNEE POP PG (5) - prendre appui sur PG avec KNEE POP PD (6) 5-6

7-8 Prendre appui sur PD avec KNEE POP PG (7) - prendre appui sur PG avec KNEE POP PD (8)

* Restart après 28 temps pendant les murs 1, 2, 5, 6. Vous serez face à 3H pour les restarts 1 & 5, face à 6H pour les restarts 2 & 6.